ZHORIA - Rollspelet

© PMZG - Game Studio

GRUNDEGENSKAPER

FYS	[ ]	LOG	[ ]	SYN	[ ]
STY	[ ]	MIN	[ ]	HÖR	[ ]
SMI	[ ]	PSY	[ ]	L/S	[ ]
BAL	[ ]	AUR	[ ]	KÄN	[ ]
SNA	[ ]	KAR	[ ]	INT	[ ]
STO	[ ]	UTS:			[ ]

PERSONBESKRIVNING

Namn:	Utseende:
Ras:	
Kön: Ålder:	
Yrke:	cm: kg:
Socialt Stånd:	Uppträdande:
Födelsedatum:	Moral: [ ]
Stjärntecken:	Religion: [ ]
Födelseort:	Rykte: [ ]
Hemland:	Politisk Tro:

RANG & POÄNG

Rang	[ ]
Spelpoäng	[ ]
Sparade poäng	[ ]

ANDRA EGENSKAPER

Turpoäng	[ ]	Psi-poäng	[ ]	Huvudhand	[ ]
Skadepoäng	[ ]	Attacker / Rond	[ ]	Förflyttning	[ ]
Magipoäng	[ ]	Skadebonus	[ ]	Bärförmåga	[ ]

STRIDSERFARENHET

Stridserfarenhet	[ ]
Bonus IB	[ ]
Bonus SB	[ ]
Bonus Atk/Rnd	[ ]
Dödlig Attack	[ ]

SKADOR & MODIFIKATIONER

(Negativ modifikation i %V = Antal skadepoäng förlorade)

25% av Skadepoängen ☐ 50% av Skadepoängen ☐ 75% av Skadepoängen ☐

25% borta = IB/SB: -1 FF: -2 Atk: ±0	Skador:
50% borta = IB/SB: -2 FF: -4 Atk: -1	
75% borta = IB/SB: -4 FF: -8 Atk: -2	

FÖRMÅGOR / DEFEKTER

MAGISK KRAFT

Kraft:
Färg:
Begränsningar:

MIRAKEL / GUDAGÅVOR

Chans för Mirakel	[ ]
	[ ]
	[ ]
	[ ]
	[ ]
	[ ]

PSI-KRAFTER Bas: AUR

☐	[ ]
☐	[ ]
☐	[ ]
☐	[ ]
☐	[ ]
☐	[ ]

FÄRDIGHETER

FÄRDIGHETER	BAS	%V
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

FÄRDIGHETER	BAS	%V
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		

SPRÅK

SPRÅK	Tala	Läsa
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
Språkens BAS [ ]		

SPRÅK	Tala	Läsa
☐		
☐		
☐		
☐		
☐		
Läskunnighets % [ ]		

SPECIALISERINGAR

BESVÄRJELSER

BESVÄRJELSER	Nivå	%V

STRIDSKONST

STRIDSKONST	Skada

Ägodelar & Bakgrund

RUSTNING	Tid	HV	Börda	Skalle	Ansikte	Hals/Nacke	V. Axel	H. Axel	V. Överarm	H. Överarm	V. Armbåge	H. Armbåge	V. Underarm	H. Underarm	V. Hand	H. Hand	Bröst/Rygg	Mage/Rygg	V. Höft	H. Höft	Underliv/Stuss	V. Lår	H. Lår	V. Knä	H. Knä	V. Smalben	H. Smalben	V. Fot	H. Fot

Total Börda: [ ] **Total tid att ta på:** [ ] **Mod. för Manövrar:** [ ] **Förflyttning:** [ ]

VAPEN	Skada	HV	Rkv	IB	L	Atk/Rnd	%V Atk/Par	Total Skada	Total IB	Totala Atk/Rnd
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]
	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[ ]	[/]	[ ]	[ ]	[ ]

PENGAR

Guldmynt	[ ]
Silvermynt	[ ]
Bronsmynt	[ ]

UTRUSTNING

UTRUSTNING

FAMILJ & BAKGRUND

Status inom familjen: